

解决局域网中各种 慢 的问题

1. 在 Windows98 和 Windows95 的对等网中，通过网上邻居访问其它计算机，有时要刷新好多次才能连接得上。

2. 在 Windows 2000 Server 或者 Windows 2000 Advanced Server 中访问其它的计算机，特别是访问 Windows 98 时很慢，要等 30 到 50 秒钟。

上 Internet 时就够慢了，现在连局域网也这样慢，怎么办？下面我们就和笔者一起来解决局域网 慢 的问题。

网络中的问题主要出在硬件和软件两个方面，局域网中 慢 的问题也要从这两个方面来解决。

一、硬件方面

首先 来硬的 吧。决定网络速度的硬件无非是网卡、集线器和网线。

1. 网卡

早期的以太网卡大都是 10M，现在 10M/100M 网卡已经取代 10M 网卡大行其道了，况且千兆网卡也已经面世。所以，如果你还是用的 10M 网卡，我劝你还是换一下吧。

2. 集线器

集线器是网络的中心元件，所有的数据都要经过它分配给其它计算机。普通集线器即 HUB 由于其工作方式落后于交换式集线器(交换机)，所以在资金充足的情况下，用交换机速度要快得多。但是有些杂牌交换机最好别用，宁可多花些银子买个 3COM、D-LINK。如果资金不够最好能用好一些的 HUB。

3. 网线

别小看了网线，杂牌的网线和安普等一些名牌网线有明显不同的传输速度，特别是在 100M 的网络中。水晶头的制作也是关键。很多人认为只要线两端的水晶头的次序一样就行，殊不知，五类双绞线里四股线的 绕阻 是不一样的。笔者曾经到一个学校帮助解决网络时断时续的问题，一看水晶头的线序错了，重新做了一下结果问题顺利解决。水晶头的制作有两种常用标准 T586A 和 T586B。

需要说明的是：

(1)用 HUB 或交换机相互组网时，一根线的两头必须用同一个标准制作。在同一个 HUB 或交换机上最好只用一种标准制作网线。

(2)当只有两台计算机不用 HUB 或交换机时，线的一头采用 586A 标准，另一头采用 586B 标准。因为，网卡的脚 1 和脚 2 用作发送数据，而脚 3 和脚 6 用作接收数据引脚。两种不同的标准正好将 1、2、3、6 相对应。

(3)不管两台计算机的物理位置多近，线的长度最好大于 1.5 米。不然也会发生时断时续的现象。

另外，同轴电缆最大的传输速率只有 10M，但它的传输距离比较远，一般细缆在 185 米，粗缆在 500 米。所以在远距离通信中若不采用光缆就只能牺牲速率用同轴电缆了。

二、软件方面

1. 在小型网络中，用 NETBEUI 协议的效率来得高。所以在局域网中尽量采用 TCP/IP 和 NETBEUI 两种协议，或者只用 NETBEUI 协议，因为在对等网中只要有 NETBEUI 就行了。不管采用什么协议，必须保证相互访问的两台计算机上的协议相同。如果不同则可以用如下的方法添加协议。

右击 网上邻居 选择 属性，在 网络 对话框中按下 添加，选择其中的 协议。要使自己的计算机能被其它的计算机访问，还要选中 文件及打印共享 将 允许其它用户访问我的文件 前打上

钩。

2. 做到了以上几点，在 Windows98 中基本可以解决问题了。但是在 Windows 2000 Server 中通过网上邻居访问其它计算机时仍然很慢。其实我们可以绕过 Windows2000 的网上邻居来访问其它的计算机。这里笔者提供三种解决方法：

方法一

在运行中输入：

\\计算机名\共享名 或 \\IP 地址\共享名 来访问其它计算机中的共享文件夹。

方法二

右击 我的电脑 或者 网上邻居 选择 映射网络驱动器 ，在图 3 中的 驱动器 中选择一个盘符，在 路径 中以 URL 格式输入你的计算机名和共享名。然后像访问驱动器一样地访问共享文件夹。

方法三

在桌面上建立一个快捷方式，用于运行方法一中的命令。

这三种方法都可以很快地访问网络中的其它计算机。